Relatório de Testes Unitários

Projeto de console: Gestão de Inventário

Data: 02/08/2024

Responsável: Filipe Góis



# Sumário

* Introdução
* Objetivos dos Testes
* Ambiente de Testes
* Metodologia de Testes
* Casos de Teste
* Resultados dos Testes
* Conclusão
* Anexos

# Introdução

Neste projeto, foi desenvolvido um sistema para a gestão de inventário de produtos, com a implementação de funcionalidades específicas para testes, em conformidade com o estudo realizado sobre o tema.

# Objetivos dos Testes

* Garantir que as funcionalidades principais do projeto estejam funcionando corretamente.
* Verificar a robustez e a confiabilidade do código.
* Identificar e corrigir possíveis bugs.

# Ambiente de Testes

* Sistema Operacional: Windows 11
* Versão do .NET Core/Framework: ASP.NET Core 8.0
* Ferramenta de Teste: xUnit

# Metodologia de Testes

Após a conclusão das funcionalidades, cada uma era testada individualmente, aplicando erros intencionais para verificar se o sistema respondia conforme o esperado. Após a confirmação dos resultados esperados, passava-se para a próxima funcionalidade, repetindo o mesmo processo.

ID Calça jeans 5 unidade Entrada Saída Esperada Saída Real Status

1 Testar criação de um novo pedido Nome e qntd Nome e qntd igual ao da criacao Pedido criado com sucesso Correto

**Resultado dos Testes**

* Total de Casos de Teste: 14
* Casos Aprovados: 10
* Casos Reprovados: 4
* Percentual de Sucesso: **71,43%**.

# Conclusão

O projeto voltado para testes demonstra a eficácia e precisão das funcionalidades, permitindo a exploração de diversos cenários de erro. Isso é altamente recomendável na área de tecnologia, pois contribui para a redução de bugs e falhas, resultando em projetos mais robustos e confiáveis ao serem implantados em produção.

# Anexos

 

 